

Program zajęć edukacyjnych

RANCZO ARTEMIDY	
Nazwa obiektu / nazwisko prowadzącego	
NOWA GÓRA 462, 32-065 KRZESZOWICE	małopolskie
Adres	Województwo

1. Temat / tytuł zajęć: W poszukiwaniu zaginionego skarbu – GRA TERENOWA	
2. Czas trwania zajęć: 4-6 h	
3. Grupa docelowa: Dzieci z klas IV-VI szkoły podstawowej, młodzież gimnazjalna, licealna, studenci	4. Liczebność grupy: min. 20..... max. ...60.....
5. Prowadzący zajęcia: Barbara Kubina-Sobańska, Stefania Kubina	
6. Zakres tematyczny: Wyposażeni w specjalną mapę poszukiwaczy skarbów wyruszyście w teren, aby odnaleźć zaginiony skarb. Wskazówek szukać będziecie przy omszałych kamieniach, w pniach powalonych drzew, w brzoźowych zagajnikach. Jedna wskazówka odeśle Was do kolejnej. Kompas będzie niezbędny. Gdy odnajdziecie skarb, posilicie się przy ognisku i pojeździecie konno.	
7. Harmonogram/przebieg zajęć: 1. Powitanie dzieci/młodzieży, poczęstunek (napoje ciepłe i zimne, drożdżówki) 2. Podział na grupy i wyposażenie grup w odpowiedni sprzęt (plecaki, chlebaki, kompasy, mapy) 3. Orientowanie mapy 4. Wyprawa do lasu na grę terenową 5. Powrót na Ranczo Artemidy 6. Ognisko z pieczeniem kiełbasek 7. Jazda konna lub oprowadzanie dzieci/młodzieży na koniach 8. Wspólne wyprowadzenie koni na pastwisko	
8. Pomoce dydaktyczne: Mapy, chlebaki wojskowe, kompasy.	
9. Dodatkowe uwagi: Program obfituje w liczne atrakcje, niespodzianki, zabawy, kontakt z końmi i innymi zwierzętami. Pobyt w naszym gospodarstwie to wspaniale spędzony czas: świetna zabawa, a zarazem wiedza zdobyta w ciekawy sposób. Zajęcia prowadzi wykwalifikowana kadra, z wykształceniem oraz doświadczeniem pedagogicznym. Szczegółowe konspekty zajęć (cele - wiadomości, umiejętności, postawy, metody i formy pracy, środki dydaktyczne oraz przebieg zajęć) zostaną udostępnione zainteresowanym szkołom i przedszkolom.	